

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局



(43) 国際公開日
2005 年 6 月 23 日 (23.06.2005)

PCT

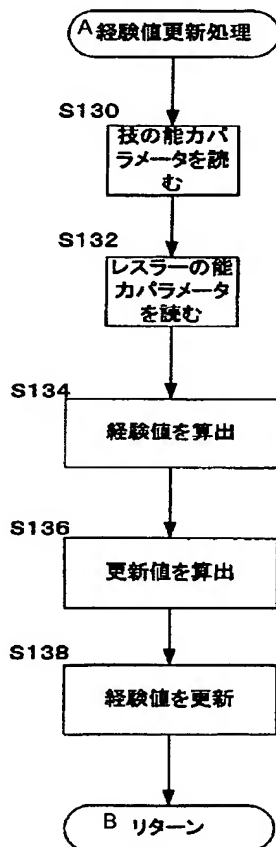
(10) 国際公開番号
WO 2005/056138 A1

- (51) 国際特許分類⁷: A63F 13/00 (72) 発明者; および
(21) 国際出願番号: PCT/JP2004/017577 (75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 犬伏 崇 (IN-UBUSHI, Takashi) [JP/JP]; 〒1006330 東京都千代田区丸の内 2 丁目 4 番 1 号 コナミ株式会社内 Tokyo (JP).
(22) 国際出願日: 2004 年 11 月 26 日 (26.11.2004) 成田 順彦 (NARITA, Yoshihiko) [JP/JP]; 〒1006330 東京都千代田区丸の内 2 丁目 4 番 1 号 コナミ株式会社内 Tokyo (JP). 大橋 貴博 (OHASHI, Takahiro) [JP/JP]; 〒1006330 東京都千代田区丸の内 2 丁目 4 番 1 号 コナミ株式会社内 Tokyo (JP).
(25) 国際出願の言語: 日本語
(26) 国際公開の言語: 日本語
(30) 優先権データ: 特願 2003-412066
2003 年 12 月 10 日 (10.12.2003) JP
(71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): コナミ株式会社 (KONAMI CORPORATION) [JP/JP]; 〒1006330 東京都千代田区丸の内 2 丁目 4 番 1 号 Tokyo (JP).
(74) 代理人: 山本 晃司, 外 (YAMAMOTO, Koji et al.); 〒1040031 東京都中央区京橋一丁目 1 6 番 1 0 号 オークビル京橋 4 階 東京セントラル特許事務所内 Tokyo (JP).

[続葉有]

(54) Title: CARD GAME SYSTEM

(54) 発明の名称: カードゲームシステム



A... EXPERIENCE VALUE UPDATE PROCESSING
S130... READ TECHNIQUE CAPACITY PARAMETER
S132... READ WRESTLER CAPACITY PARAMETER
S134... CALCULATE EXPERIENCE VALUE
S136... CALCULATE UPDATE VALUE
S138... UPDATE EXPERIENCE VALUE
B... RETURN

(57) Abstract: There is provided a card game system in which characters attack adversaries according to the information recorded on a card. The system includes attack control means (2) and control information update means (2). When an attack content identification information recorded on a card is read by read means (9a) during a game, the attack control means (2) controls the intensity MD of the attack correlated with the attack content identification information by the attack control information EX correlated with the attack content identification information and the playing character identification information. When a particular condition correlated with the character identification information and the attack content identification information is satisfied, the attack control information EX correlated to the character identification information and the attack content identification information is changed and the content of the attack control information is updated to the changed content by the control information update means (2).

[続葉有]



(81) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, KE, KG, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NA, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.

KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IS, IT, LU, MC, NL, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:
— 国際調査報告書

(84) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY,

2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイダンスノート」を参照。

(57) 要約: カードに記録された情報に基づいて、キャラクターが対戦相手に対して攻撃し合う対戦ゲームを行なうカードゲームシステムにおいて、対戦ゲーム中に、カードに記録された攻撃内容識別情報が読取手段9aによって読み込まれると、その攻撃内容識別情報に関連付けられている攻撃の大きさMDを、その攻撃内容識別情報及び対戦中のキャラクター識別情報に関連付けられた攻撃制御情報EXによって、制御する攻撃制御手段2と、キャラクター識別情報及び攻撃内容識別情報が対応付けられた特定の条件が満たされた場合に、そのキャラクター識別情報及び攻撃内容識別情報に関連付けられた攻撃制御情報EXを変化させ、攻撃制御情報EXの内容をその変化された内容に更新する制御情報更新手段2を有する。